

# Regulamin pracowni komputerowej

**Data dodania:** 2010-08-28 17:53:16

**Autor:** Aneta Szmelter-Ubramek

W pracowni komputerowej obowiązują pewne zasady, które muszą być przestrzegane przez uczniów. Prezentuję regulamin pracowni komputerowej, który obowiązuje w gimnazjum, w którym pracuję.

## Regulamin pracowni komputerowej

1. Do pracowni pierwszy wchodzi nauczyciel.
2. Czynności wykonywane przez ucznia na stanowisku komputerowym powinny być nadzorowane przez nauczyciela prowadzącego zajęcia.
3. Po wejściu do pracowni:
  - a) układamy plecaki w wyznaczonym miejscu,
  - b) ustawiamy krzeselka przy stanowiskach komputerowych.
4. Na stanowisku pracy z komputerem nie wolno:
  - a) spożywać posiłków i pić napojów,
  - b) przechowywać cieczy łatwopalnych,
  - c) dokonywać jakichkolwiek napraw i przekonfigurowania sprzętu,
  - d) samodzielnie manipulować sprzętem (przełączać i odłączać klawiatur, monitorów, myszy, rozkręcania jednostek centralnych, itd.),
  - e) wnosić magnesów i metali namagnesowywanych, jak również biżuterii magnetycznej,
  - f) jeździć po sali krzeselkami obrotowymi.
5. W trosce o ochronę antywirusową i poprawną pracę systemu, **zabrania się samodzielnego używania w pracowni własnych dyskietek i płyt CD**. Użycie ich możliwe jest jedynie po uzyskaniu zgody nauczyciela i sprawdzeniu programem antywirusowym.
6. Zabrania się instalowania na dyskach twardych oprogramowania przyniesionego z zewnątrz.

## **7. Bezwzględnie zabrania się korzystania z przeglądarek stron pornograficznych!**

8. Po skończonej pracy należy:

- a) wyłączać komputer i inne urządzenia używane w czasie zajęć,
- b) zostawić porządek na stanowisku komputerowym.

Opracowała: Aneta Szmelter-Ubramek

Literka.pl Literka.pl